A- Configuration requise

Micro-ordinateur	Type PC, processeur PENTIUM ou supérieur.
Système d'exploitation	Microsoft Windows 95 (avec DIRECTX 8), 98 (avec DIRECTX 8), ME, NT4 (pas de support 3D), 2000, XP, 2003
Système d'exploitation	Microsoft Windows ME, 2000, XP, 2003
Capacité mémoire	16 Mo
Capacité mémoire	32 Mo
Espace disque dur	20 Mo + environ 1Mo par post- processeur
Carte graphique	Toute carte assurant un affichage de 800 points par 600, couleur 16 bits, support DIRECTX 8 (pour IRIS 3D)
Carte graphique	Affichage de 1024 points par 748, couleur 16 bits, carte 3D (pour IRIS 3D)
Lecteur de média	Lecteur de CD-ROM
Connexion	Un port de communication (généralement liaison série RS232) disponible (pour la connexion aux APIs)

Configuration minimale
Configuration recommandée

B- Contenu 1/5

	1	
Environnement de développement	Entièrement paramétrable	
Atelier logiciel de création d'applications d'automatisme	Oui	
Superviseur	Oui	
Simulateur de parties opératives	Oui, 2D et 3D	
Simulateur	Exécution sur PC avec pilotage d'E/S	
Post-processeur PL71, PL72, 8051	Pour automates SCHNEIDER TSX17-10, TSX17-20 (avec ou sans cartouche PL72 ou TZ51), TSX 27, TSX 47, TSX 47-20 (avec éventuellement une cartouche 20Z51)	
Pour communiquer avec les automates TSX 17-10 et TSX 17-20	Câble TSX17ACC8 fourni par SCHNEIDER	
Pour communiquer avec les automates TSX 27, TSX 47 et TSX 47-20	Boîtier de conversion RS232 / Boucle de courant fourni par SCHNEIDER	
Post-processeur PL7	Pour automates SCHNEIDER TSX 07 (nano), TSX 37 (micro) et TSX 57 (premium, utilisation de PL7Junior ou PL7 Pro nécessaire)	
Pour communiquer avec les automates TSX07, TSX37 et TSX57	Câble de conversion RS232 / RS485 fourni par SCHNEIDER	
Configuration de base Configuration optionnelle		

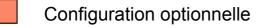
B- Contenu 2/5

Post-processeur STEP5	Pour tous les automates SIEMENS utilisant le langage STEP5
Pour communiquer avec les automates SIEMENS S5	Boîtier de conversion RS232/Boucle de courant fourni par SIEMENS
Post-processeur STEP7	Pour automates SIEMENS S7 CPU 2xx ou CPU 3xx
Pour communiquer avec les automates S7 CPU 2xx	Boîtier PC/PPI fourni par SIEMENS
Pour communiquer avec les automates S7 CPU 3xx	Boîtiers PC/MPI fourni par SIEMENS
Post-processeur ABB	Pour automates ABB CS31 et AC31
Pour communiquer avec les automates ABB	Câble RS232 fourni par ABB
Post-processeur GE-FANUC	Pour automates GE-FANUC 90 Micro ou 9030 ou CEGELEC 8005 ou 8035
Pour communiquer avec les automates GE-FANUC / CEGELEC	Câble de conversion RS232/RS485 fourni par GE-FANUC ou CEGELEC
Post-processeur PS3, PS4, PS416	Pour automates KLOCKNER-MOELLER PS3 et PS4
Pour communiquer avec les automates PS3 et PS4	Boîtier de communication fourni par KLOCKNER-MOELLER, logiciel SUCOSOFT 5.0 (version de démonstration utilisable) pour les automates PS4-200, PS4-300, PS416

Configuration optionnelle Non fourni

B- Contenu 3/5

Post-processeur RPX	Pour tous les automates CROUZET RPX
Pour communiquer avec les automates RPX	Boîtier de conversion RS232/Boucle de courant fourni par CROUZET
Post-processeur PB	Pour tous les automates APRIL PB, y compris PB15 et PB80.
Pour communiquer avec les automates PB	Boîtier de conversion fourni par SCHNEIDER, (utilisation possible du câble SCOLA7 sur PB15), émulateur pour PB80
Post-processeur SMC	Pour tous les automates APRIL SMC
Pour communiquer avec les automates SMC	Boîtier de conversion RS232/Boucle de courant fourni par SCHNEIDER
Post-processeur OMRON	Pour les automates OMRON série C, CS et CV.
Pour communiquer avec les automates OMRON	Câble RS232 ou boîtier de communication fourni par OMRON. Pour les automates série CS et CV, logicel CX-PROGRAMMER d'OMRON V2.0 ou supérieur.
Post-processeur ALSPA	Pour les automates CEGELEC C50 et C100
Pour communiquer avec les automates ALSPA	Boîtier UT/PC ou 7D0x fourni par CEGELEC



Non fourni

B- Contenu 4/5

Post-processeur ZELIO	Pour module SCHNEIDER ZELIO
Pour communiquer avec le module ZELIO	Câble fourni par SCHNEIDER
Post-processeur PL73	Pour tous les automates SCHNEIDER utilisant le langage PL73
Pour communiquer avec les automates TSX utilisant le langage PL73	Câble de conversion RS232/Boucle de courant
Post-processeur ALLEN-BRADLEY	Pour les automates SLC ALLEN-BRADLEY.
Pour communiquer avec les automates ALLEN-BRADLEY	Système de connexion fourni par ALLEN-BRADLEY. Logiciel RSLogix 500 V5 ou supérieure.
Post-processeur 6803	Pour automates ML32
Post-processeur LANGAGE C	Pour toutes cibles programmables en langage C
Post-processeur MITSUBISHI FX	Pour les automates MITSUBISHI série FX.
Pour communiquer avec les automates MITSUBISHI FX	Câble de communication fourni par MITSUBISHI FX

	Configuration optionnelle		Non fourn
--	---------------------------	--	-----------

B- Contenu 5/5

Post-processeur FESTO	Pour FPC101, FPC103 ou FEC (nécessite le logiciel FST de FESTO pour le FEC)
Pour communiquer avec les automates FESTO	Câble RS232 fourni par FESTO
Post-processeur MITSUBISHI Q	Pour les automates MITSUBISHI série Q.
Pour communiquer avec les automates MITSUBISHI Q	Câble de communication fourni par MITSUBISHI, logiciel GX- DEVELOPPER V7
Post-processeur TWIDO	Pour automate SCHNEIDER TWIDO
Pour communiquer avec l'automate TWIDO	Câble de conversion RS232 / RS485 fourni par SCHNEIDER
Autres	Nous consulter

C- Caractéristiques détaillées (1/4)

Langages	Norme CEI-1131, Grafcet, Ladder, Logigrammes, Blocs-fonctionnels, Organigrammes, Littéral ST, GEMMA
Temporisations	De 1ms à 40 jours, syntaxe de la norme Grafcet (durée/variable de lancement).
Grafcet	Etapes puits, étapes sources, Macro-étapes, forçages, mémorisations d'états, figeages.
Grafcet	Forçages d'un folio en le désignant par son nom. Action conditionnelle écrite dans les rectangles d'action.
Symboles	Délimité par deux caractères '_'.
Symboles	Un texte quelconque à l'exception des opérateurs réservés.

C- Caractéristiques détaillées (2/4)

Gestionnaire de projet	Gestion arborescente de tous les éléments de l'application
Configuration des post- processeurs	Par arborescence et éléments de dialogue.
Sauvegarde	1 seul fichier par application contenant la totalité des éléments du projet : folios, symboles, objets iris 2D et 3D, etc
Impression	Impression d'un dossier complet avec les folios, les symboles, les références croisées, aperçu avant impression
Impression	Découpage automatique des grands folios pour l'impression
Protection	Par code lié à un PC, enregistrement par fax ou par email, gestionnaire de licences réseau TCP IP

C- Caractéristiques détaillées (3/4)

Superviseur 2D	Intégré
Simulateur de partie opérative 2D	Intégré
Bibliothèque d'objets prédéfinis	Intégrée, extension possible par l'utilisateur.
Simulateur de parties opératives 3D	Importation de fichiers 3D VRML ou 3DS (SOLIDCONCEPTER, SOLIDWORKS, etc)
Simulateur de parties opératives 3D	Génération de fichiers .AVI pour la démonstration des parties opératives
Importation d'applications	Importation des fichiers .GIG de CADEPA
Importation d'applications (disponible courant deuxième trimestre 2002)	Importations des fichiers .FEF De PL7 Micro, PL7Junior, PL7 Pro, importations des applications PL72, APRIL série 1000, SMC (avec traducteurs intégrés à PL7)
Déploiement et échange des applications	Génération d'exécutables auto compactés libre de droit, fichiers projet compactés.

C- Caractéristiques détaillées (4/4)

Pilotage d'E/S sur PC	Utilisation des systèmes d'E/S: PIA 8555, TSX 07, TSX17-20, CROUZET RPXIO et MILLENIUM, interfaces LEGO, interface FISCHERTECHNIK, interfaces POLYDIS, maquettes et interfaces ELECTROME, interface JEULIN, interface VELLEMAN K8000, maquette FAMIC, maquettes CHRYSIS PILOTIX, interfaces CIF, module ZELIO, protocole JBUS et MODBUS, entrées sorties MODULINK de WEIDMUILLER, E/S MODBUS
	WEIDMULLER, E/S MODBUS TCP, autres nous consulter